

SPIELE ENTWICKLUNG MIT UNITY3D



EINFÜHRUNG IN SPIELE ENTWICKLUNG MIT UNITY3D TEIL2

MSP-WEST

MICROSOFT STUDENT PARTNER



- MATHIAS KOHS
- STUDI: INFORMATION SYSTEMS ENGINEERING
- ITOM FH-AACHEN

MATHIAS.KOHS@STUDENTPARTNERS.DE

WWW.MKDEVGAMES.DE

MENSA FH-AACHEN EUPNERSTR. 70

MICROSOFT STUDENT PARTNER

Lernen

Zertifizieren

Weitegeben

Anwenden

- [HTTPS://WWW.MICROSOFT.COM/GERMANY/TECHWIESE/TECHWIESE/STUDENTPARTNERS/DEFAULT.ASPX](https://www.microsoft.com/Germany/techwiese/TECHWIESE/STUDENTPARTNERS/DEFAULT.ASPX)

DREAMSPARK HEIßT JETZT

IMAGINE

GAMES MADE WITH UNITY3D

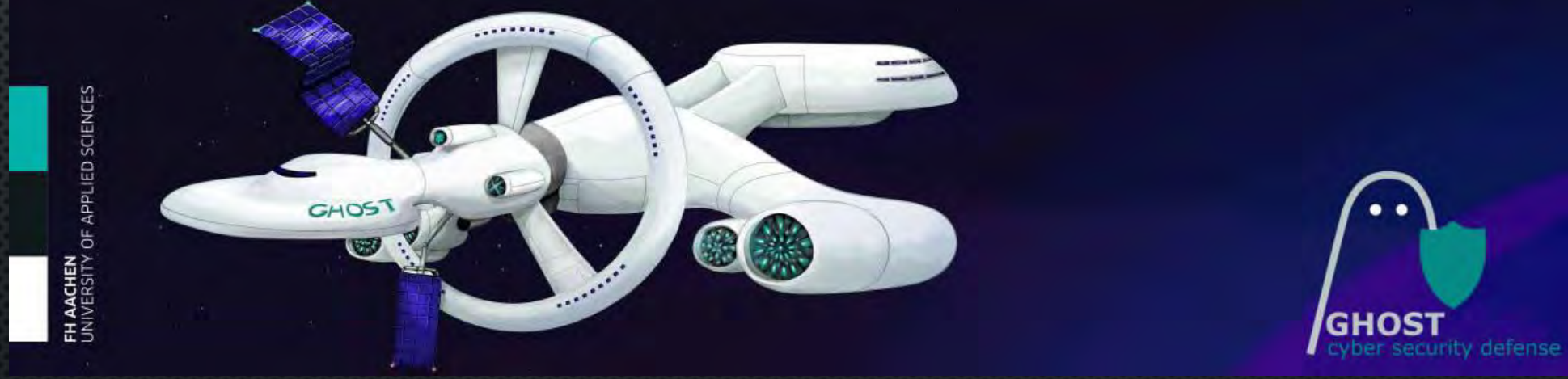


<https://youtu.be/ARorKHRTl80?t=135>

DANKE AN

- ITOM FH-AACHEN
- MICROSOFT STUDENTPARTNERS
- MEETUP.COM
- WWW.EVENTBRITE.DE
- WWW.FUTURELAB-AACHEN.DE
- FB5 DER FH-AACHEN

ITOM GHOST-PROJEKT





|TOM | IT Organisation
und Management

Studentpartners

LIVE UNITY 3D