Spiele Entwicklung mit Unity3D

2

C:\mkDev Games

1:~$ mkDev Games

START IN DIE ENTWICKLUNG MIT UNITY3D

Auf dem Workshop:

https://aachen.dev-camp.com/

Speaker:

Mathias Kohs

FH AACHEN
UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES

ITOM | IT Organisation und Management

mkdevgames.de

Speaker: Mathias
https://aachen.dev-camp.com/

UNITY EDITOR ÜBERSICHT

Speaker: Mathias
https://aachen.dev-camp.com/

FH AACHEN
UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES
ITOM | IT Organisation und Management
mkdevgames.de

ALLES IN UNITY SIND OBJEKTE

EIN PAAR BEISPIELE

- TRANSFORM
- MESH
- COLLIDER
- RENDERER
- RIGIDBODY
- SCRIPTS
- EVENTS
- EVECTS

Speaker: Mathias
https://aachen.dev-camp.com/

FH AACHEN
UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES
ITOM | IT Organisation und Management
mkdevgames.de

PHYSIK

Speaker: Mathias
https://aachen.dev-camp.com/

FH AACHEN
UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES
ITOM | IT Organisation und Management
mkdevgames.de

AUFGABE 1

- BAUT EIN SCHNEEMAN (MIT KAROTTE ALS NASE UND SCHWARZEN AUGEN)

Speaker: Mathias
https://aachen.dev-camp.com/

FH AACHEN
UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES
ITOM | IT Organisation und Management
mkdevgames.de

AUFGABEN 1A

- BAUT EIN SCHNEEMAN (MIT KAROTTE ALS NASE UND SCHWARZEN AUGEN)
  - LAST DIE KAMERA DEM SCHNEEMAN FOLGEN
  - BEWEGT DEN SCHNEEMAN MIT DER MAUS IN DER SCEENVIEW

Speaker: Mathias
https://aachen.dev-camp.com/

FH AACHEN
UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES
ITOM | IT Organisation und Management
mkdevgames.de

3 ARTEN VON STEUERUNG

- Transform.Translate / Rotate
- Rigidbody.AddRelativeForce
- NavMashAgent

Speaker: Mathias
https://aachen.dev-camp.com/

FH AACHEN
UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES
ITOM | IT Organisation und Management
mkdevgames.de

Aufgaben 2

- Baut ein Schneeman (mit Karotte als Nase und schwarzen Augen)
  - Last die Kamera dem Schneeman folgen
  - Bewegt den Schneeman mit den Pfeiltasten (über transform)
- Baut ein weiteren Schneeman der zu einer bestimmten Position läuft
  - Lasst Ihn Leuchten

Speaker: Mathias
https://aachen.dev-camp.com/

FH AACHEN UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES
ITOM | IT Organisation und Management
mkdevgames.de

AUFGABEN 3

- SUCHT IN DER SCRIPTREFERENCE NACH COLLIDER UND DEN TRIGGER METHODEN
- SUCHT IN DER SCRIPTREFERENCE NACH RIGIDBODY UND DEN FORCE METHODEN
- BAUT EIN JUMPPAD

- HTTPS://DOCS.UNITY3D.COM/SCRIPTREFERENCE/COLLIDER.HTML
- HTTPS://DOCS.UNITY3D.COM/SCRIPTREFERENCE/RIGIDBODY.HTML

Speaker: Mathias
https://aachen.dev-camp.com/

FH AACHEN
UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES
ITOM | IT Organisation und Management
mkdevgames.de